Wii™

*MANUAL DE INSTRUCCIONES*

ACTIVISION®

*Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado el producto y que cumple nuestros exigentes requisitos de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios para asegurar una total compatibilidad con tu producto Nintendo.*

**IMPORTANTE:** Lee con atención la información sobre salud y seguridad de este manual antes de utilizar la consola, un disco o un accesorio de Nintendo®.

ESTE GAME ES COMPATIBLE CON LOS MODOS 50 Hz (576i) Y 60 Hz (480i).

**INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE**

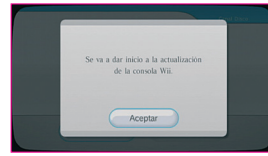
ESTE JUEGO DE NINTENDO NO ESTÁ DISEÑADO PARA SU USO CON UN DISPOSITIVO ILEGAL. EL USO DE CUALQUIER DISPOSITIVO DE ESTA ÍNDOLE ANULARÁ LA GARANTÍA DE TU PRODUCTO NINTENDO. LA COPIA DE LOS JUEGOS DE NINTENDO ES ILEGAL Y QUEDA TERMINANTEMENTE PROHIBIDA POR LAS LEYES NACIONALES E INTERNACIONALES DE PROPIEDAD INTELECTUAL.

**LICENSED BY**

Nintendo®

TRADEMARKS ARE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS. WII IS A TRADEMARK OF NINTENDO.
LES MARQUES SONT LA PROPRIÉTÉ DE LEURS PROPRIÉTAIRES RESPECTIFS. WII EST UNE MARQUE DE NINTENDO.

### Actualización del menú de Wii



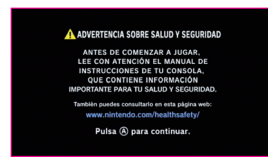

La primera vez que insertes el disco en la consola, se comprobará si está actualizada. Si no lo está, aparecerá la **pantalla de confirmación de la actualización de Wii**. Selecciona ACEPTAR para continuar. Ten en cuenta que la actualización podría tardar varios minutos y añadir canales al **menú de Wii**. La consola Wii debe tener la última actualización del **menú de Wii** para que se reproduzca el disco.

**NOTA:** Una vez realizada la actualización, si el Canal Disco sigue sin mostrar el título del disco insertado, será necesaria una segunda actualización. En ese caso, repite el procedimiento anterior.

Los canales añadidos al actualizar el **menú de Wii** se guardarán en la memoria de la consola Wii si hay espacio suficiente. Estos canales se pueden borrar en la **pantalla de gestión de datos** en las opciones de Wii y posteriormente pueden volver a descargarse desde el Canal Tienda Wii sin ningún coste adicional.

Al actualizar el **menú de Wii**, es posible que se detecten modificaciones de hardware o software no autorizadas. Las actualizaciones pueden detectar y eliminar el contenido no autorizado y la consola podría dejar de funcionar tras una actualización. La no aceptación de la actualización puede inutilizar este juego o futuros juegos. Ten en cuenta que Nintendo no garantiza que los programas o accesorios no autorizados sigan funcionando con la consola Wii tras esta u otras actualizaciones del **menú de Wii**.

### Inicio


ADVERTENCIA SOBRE SALUD Y SEGURIDAD
ANTES DE COMENZAR A JUGAR, LEE CON ATENCIÓN EL MANUAL DE INSTRUCCIONES DE TU CONSOLA, QUE CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE PARA TU SALUD Y SEGURIDAD.
También puedes consultarlo en esta página web:
www.nintendo.com/healthsafety/
Pulsa Ⓐ para continuar.

Inserta el disco de Skylanders Giants en la ranura para discos de la consola Wii™ . La consola se encenderá automáticamente y aparecerá la **pantalla de advertencia sobre salud y seguridad**. Cuando la hayas leído, pulsa el Botón A. La **pantalla de advertencia sobre salud y seguridad** aparecerá al encender la consola Wii, independientemente de si hay o no un disco insertado.

Apunta al Canal Disco en la **pantalla del menú de Wii** y pulsa el Botón A.

Se mostrará la **pantalla del canal**. Apunta a COMENZAR y pulsa el Botón A.

Aparecerá la **pantalla de advertencia sobre el uso de la correa**. Comprueba que tienes la correa bien puesta y pulsa el Botón A.

Nintendo
Asegúrate de disponer de suficiente espacio a tu alrededor mientras juegas.
Ponte la correa del mando y ajústala a la muñeca.
Sujeta el mando de Wii con firmeza y no lo sueltes.
Usa la funda del mando de Wii.

Se mostrará la **pantalla del título**.

Para obtener más información sobre salud y seguridad, así como sobre la configuración y el funcionamiento de los accesorios compatibles con este título, consulta las siguientes secciones de los manuales de instrucciones correspondientes:

| | |
|---|---|
| Cómo usar la correa del mando de Wii | Capítulos “Cómo usar el mando de Wii” y “Cómo usar el Nunchuk™” del manual de instalación de la consola Wii |
| Modo 60 Hz (480i), modo EDTV/HDTV (480p) | Capítulo “Configuración de Wii y gestión de datos” del manual de canales y configuración de la consola Wii |
| Cómo sincronizar el mando de Wii con la consola Wii | Capítulo “Cómo sincronizar el mando de Wii con la consola Wii” del manual de instalación de la consola Wii |

# ÍNDICE


Introducción ..... 2
*Portal de Poder* ..... 2
Controles de juego ..... 3
Menús ..... 4
Cómo jugar ..... 5
Modo Batalla ..... 9
Funciones de guardado ..... 9
Servicio de Atención al Cliente ..... 10
Contrato de Licencia de Producto ..... 11

# INTRODUCCIÓN

Bienvenido a Skylands, joven Maestro del Portal. ¡Solo tú, los Skylanders y los Skylander Gigantes podéis detener la nueva maldad que ahora amenaza la paz de Skylands!

¡Kaos ha vuelto y tiene un montón de nuevos trucos malignos! ¡De ti depende descubrir los secretos de los antiguos y misteriosos Arkeyans antes de que lo haga Kaos!

# PORTAL DE PODER

Para empezar a jugar a *Skylanders Giants*™, primero hay que conectar el *Portal de Poder* a la consola Wii™. Con la consola Wii apagada, introduce *Portal de Poder* en un puerto USB disponible. Enciende la consola Wii y el *Portal de Poder* estará listo automáticamente para utilizarse.

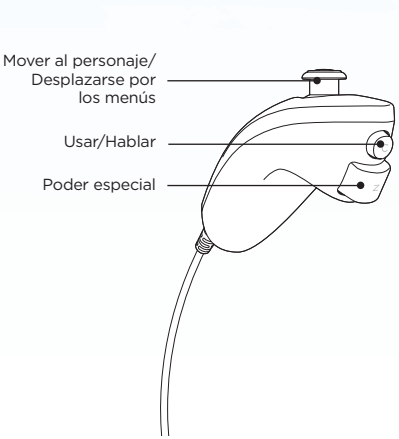
Encontrarás más información acerca de la configuración del *Portal de Poder* en la *guía de inicio rápido*. Los Skylanders pueden acceder a las antiguas islas que componen Skylands mediante el *Portal de Poder*. Una vez colocado en el *Portal de Poder*, el Skylander cobrará vida y aparecerá en el juego.

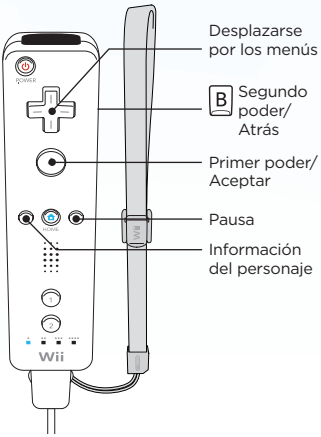
## CÓMO COLOCAR EL JUGUETE

Puedes poner hasta 3 juguetes en el *Portal de Poder* a la vez, es decir, 2 Skylanders para jugar (solo para el modo de 2 jugadores) y 1 objeto mágico o 1 ubicación (se venden por separado).

# CONTROLES DE JUEGO

Necesitas el *Portal de Poder* y al menos una figura de Skylander para iniciar un nuevo perfil y avanzar a la primera parte del tutorial.



# MENÚS

## NAVEGACIÓN DE MENÚ

**Cruz de control/Palanca de control:** desplazarse por los menús.

**Botón A:** pulsar para aceptar.

**Botón B:** pulsar para volver al menú anterior o cancelar.

## MENÚ PRINCIPAL

**Modo Historia:** comienza tu aventura en el modo cooperativo o para un jugador.

**Modo Batalla:** desafía a un amigo en diferentes arenas y modos de batalla.

**Ajustes:** cambia los ajustes generales (apodos del visitante) y el sonido (música, voz y efectos). También puedes consultar los controles.

## MENÚ DE PAUSA

**Selección de capítulo:** carga un nivel completado previamente.

**Objetivos:** muestra los objetivos del nivel.

**Colecciones:** echa un vistazo a tus Skylanders, los pergaminos de la historia, las Skystones, los galardones, los amuletos y las colecciones de películas.

**Ajustes:** cambia los ajustes generales (apodos del visitante y niveles de dificultad) y el sonido (música, voz y efectos). También puedes consultar los controles.

**La nave:** vuelve a la nave de Flynn.

**Menú principal:** sal al menú principal.

## PANTALLA DE JUEGO: MODO HISTORIA DE SKYLANDERS GIANTS

1. **Indicador de vida:** el indicador verde muestra la salud que le queda a tu Skylander. Si el indicador de vida de un Skylander llega a cero, tendrás que quitarlo del *Portal de Poder* y cambiarlo por otro Skylander.
2. **Dinero:** al recoger diversos objetos valiosos, podrás comprar mejoras.
3. **Nivel e indicador de nivel:** esto muestra el nivel actual de tu Skylander. Cuando el indicador amarillo se llene del todo, tu Skylander subirá de nivel. El nivel máximo para cada Skylander es 15. Los Skylanders de *Skylanders Spyro's Adventure*® también pueden llegar al nivel 15 mientras se usan en *Skylanders Giants*.
4. **Puntos de experiencia:** al obtener estos puntos de experiencia, tu indicador de nivel aumentará.
5. **Símbolo elemental:** muestra el símbolo elemental de tu Skylander.
6. **Símbolo elemental de bonificación:** en estas zonas, si colocas un Skylander del mismo elemento en el *Portal de Poder*, el Skylander se volverá más poderoso de lo normal.
7. **Comida:** al recoger comida recuperarás parte de tu indicador de vida.
8. **Tesoro legendario:** verás los tesoros legendarios obtenidos en el camarote de Flynn, a bordo del Dreadyacht. ¡En el camarote puedes usar los tesoros legendarios para personalizar el aspecto de la nave!

## INFORMACIÓN DEL PERSONAJE

Pulsa el Botón – para ver y gestionar cada uno de tus Skylanders en la sección "Información del personaje". Los siguientes menús y submenús se pueden encontrar en Información del personaje.

**Estadísticas:** muestra las estadísticas actuales de tus Skylanders.

**Sombreros:** mira los sombreros que ha recogido tu Skylander y pónselos o quítaselos.

**Mejoras:** consulta las mejoras que ha conseguido tu Skylander.

**Misiones:** define tus misiones individuales de Skylander y muestra tu rango, que depende de cuántas misiones hayas completado.

**Gestionar:** te permite crear un apodo, hacerte con la propiedad del Skylander, ver tu código de actualización para el sitio web de *Skylanders Spyro's Universe*℠ para tu Skylander o reiniciar sus progresos.

## MEJORAS

Cuando estés en la nave del capitán Flynn, podrás visitar al hada Persephone y gastar el dinero obtenido para hacer que tus Skylanders sean más poderosos en combate. También puedes mejorarlos con el polvo de hada que se compra en la tienda de Auric.

## CLASES ELEMENTALES

Cada Skylander tiene el poder de una de las 8 clases elementales. Las clases elementales incluyen:

## ELEMENTAL GATES

En Skylands hay puertas elementales que solo los Skylanders de ese elemento pueden abrir. ¡Dentro de las zonas especiales hay nuevos desafíos, objetos coleccionables y otras recompensas que puedes descubrir!

## HAZAÑAS DE FUERZA

Las hazañas de fuerza son ciertos eventos en Skylands que solo pueden hacer los Skylanders Gigantes. ¡Completa las hazañas de fuerza y conseguirás grandes recompensas!

## SKYSTONES

En el modo para un jugador, puedes jugar a Skystones contra diversos personajes ocultos por el juego. Para jugar a Skystones, tienes que colocar las Skystones obtenidas en un tablero, junto a las de tu adversario. El objetivo del juego es tener más Skystones que tu adversario en el tablero cuando este se llene. Al colocar las piedras con más cuchillas junto a la piedra del adversario con menos, pasarás a controlar su piedra. Tras derrotar al adversario, ganarás una de sus piedras favoritas para usarla en tu próximo juego de Skystones.

## SUBIR DE NIVEL

Tus Skylanders ganarán experiencia cuando derroten a los enemigos. A medida que suban de nivel, su salud y estadísticas también aumentarán. El nivel máximo para cada Skylander es 15.

## EL DREADYACHT: LA NAVE DEL CAPITÁN FLYNN

La nave de Flynn siempre va de un lado para otro, es el mejor lugar para prepararse y entrenarse para el siguiente nivel durante tus viajes por Skylands. ¡La nave de Flynn está llena de zonas útiles y otras sorpresas que te ayudarán en tu misión de detener a Kaos! Las zonas de interés incluyen:

**Sala de juegos:** dentro de la sala de juegos, habla con Auric para comprar objetos de la tienda o practicar Skystones con Dreadbeard.

**Cubierta principal:** ¿listo para más aventuras? Habla con Cali en la cubierta principal para participar en desafíos heroicos para poner a prueba tus habilidades. ¡Cuando llegue a la nave, habla con Brock para probar tu fuerza y luchar en los desafíos de arena!

**Habitación de Cali:** recoge las ruedas de la fortuna de Skylands para usarlas en el Suertetrón, que está en la habitación de Cali, y aumenta las posibilidades de doblar el botín, la comida, el poder y la experiencia.

**Camarote de Persephone:** visita a Persephone para mejorar a tus Skylanders con el dinero obtenido.

**Timón del capitán:** cerca del timón del capitán encontrarás a Flynn, que te ayudará en la navegación por Skylands.
**Camarote de Flynn:** aquí puedes usar tesoros legendarios que has encontrado en Skylands para mejorar la nave.

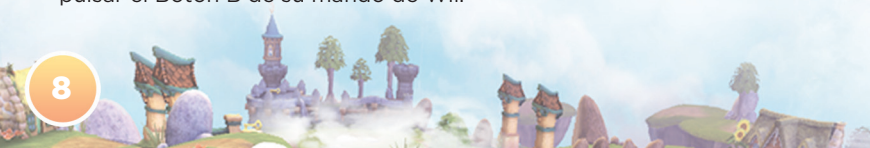
## JUGUETES

Se puede jugar a *Skylanders Giants* con figuras de este juego y figuras de *Skylanders Spyro's Adventure*.

Durante el juego puedes cambiar de Skylanders en cualquier momento. Puedes usar tus Skylanders en tu *Portal de Poder* o como invitados en el *Portal de Poder* de un amigo, tanto en el modo Historia como en el modo Batalla. Todos los puntos de experiencia, el dinero y las mejoras se guardan automáticamente en cada juguete.

## PARTIDAS COOPERATIVAS

En cualquier momento durante el modo Historia, un segundo jugador puede unirse al juego si pulsa el Botón A en su mando de Wii y luego pone un Skylander en el *Portal de Poder*. Para salir del juego, el jugador 1 o el jugador 2 deben quitar su Skylander del *Portal de Poder* y luego pulsar el Botón B de su mando de Wii.



# MODO BATALLA

En los diversos modos Batalla, elige la arena en que deseas combatir y enfréntate a tus amigos. Usa objetos, trampas y plataformas saltarinas para intentar convertirte en el Maestro del Portal supremo. Desafía a un amigo en cuatro modos de enfrentamiento diferentes:

**Fragor en la arena:** un combate entre dos Maestros del Portal en una lucha hasta el final para determinar quién es el ganador.

**Goles celestes:** recupera un balón celestial y llévalo a la zona de anotación.

**Maestro gema celestial:** sé el primero en obtener diversas gemas celestiales.

**Fuera del ring:** ¡saca a tu adversario del ring!

# FUNCIONES DE GUARDADO

## FUNCIÓN DE GUARDADO DE JUGUETE

Cuando estás en tu *Portal de Poder*, los siguientes elementos se guardan en tus juguetes:

- Puntos de experiencia y nivel de experiencia.
- El "apodo" que le pones a tu Skylander.
- El dinero.
- Las estadísticas y las habilidades mejoradas.
- El sombrero que lleva puesto tu Skylander.
- La clasificación de misión de tu Skylander.

Esto te permite llevar a tu Skylander a otro *Portal de Poder* y jugar con tu propia colección de Skylanders mejorada y personalizada. En casa de tu amigo, tu Skylander recordará y guardará todo el dinero y todos los puntos de victoria obtenidos.

Lleva a tus Skylanders personalizados a casa de un amigo y ayúdalo con su misión...¡o combate contra él en el modo Batalla!

## PARTIDA GUARDADA

Los progresos de tus objetivos en el modo Historia, así como ciertos tipos de objetos coleccionables, se guardan en la ranura de partida guardada en vez de guardarse en el juguete. Entre estos objetos están los pergaminos de historia, las Skystones, las gemas de alma, los amuletos y los tesoros legendarios.

## SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Visita nuestro sitio web en http://support.activision.com para acceder a nuestra extensa base de datos y conseguir la información más reciente sobre cómo obtener ayuda.

Tarifa Local: 91 1829 403

MES201207

# CONTRATO DE LICENCIA DE PRODUCTO

**IMPORTANTE. LEA ATENTAMENTE:** EL USO DE ESTE PRODUCTO ESTÁ SUJETO A LOS TÉRMINOS ESTABLECIDOS DE AHORA EN ADELANTE EN ESTA LICENCIA DEL SOFTWARE. EL TÉRMINO "PRODUCTO" INCLUYE EL SOFTWARE OBJETO DE ESTE ACUERDO, LOS MEDIOS ASOCIADOS, CUALQUIER MATERIAL IMPRESO, O DOCUMENTACIÓN ELECTRÓNICA O EN LÍNEA Y CUALQUIERA DE LAS COPIAS Y TRABAJOS DERIVADOS DE DICHO SOFTWARE Y DICHOS MATERIALES. AL ABRIR ESTE PAQUETE Y/O USAR EL PRODUCTO, USTED SE COMPROMETE A ACEPTAR LOS TÉRMINOS DE ESTE ACUERDO CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

**LICENCIA DE USO LIMITADO:** Activision le garantiza el derecho limitado, no exclusivo y no transferible, y la licencia para usar una copia de este Producto única y exclusivamente para uso personal. Todos los derechos no mencionados específicamente en este acuerdo quedan reservados por Activision. El uso de este Producto está otorgado a una licencia, no ha sido vendido. Su licencia no le confiere la propiedad de este Producto y no constituye la venta de los derechos contenidos en él.

**PROPIEDAD:** todos los derechos de propiedad y los derechos sobre la propiedad intelectual en lo referente a este Producto y a cualquiera de las copias de éste (incluyendo, entre otros, títulos, códigos informáticos, temas, objetivos, personajes, nombres de personajes, historias, diálogos, eslóganes, situaciones, conceptos, material gráfico, animaciones, sonidos, composiciones musicales, efectos audiovisuales, métodos de operación, derechos morales y cualquier documentación relacionada e incorporada a este Producto) son propiedad de Activision o de sus proveedores. Este Producto contiene ciertos materiales con licencia y los proveedores de Activision pueden proteger sus derechos en el caso de que se produzca cualquier violación de este Acuerdo.

**USTED NO PODRÁ:**

- Explotar este Programa ni ninguna de sus partes comercialmente, incluyendo entre otros, su uso en un cibercafé, en centros de juegos de PC o en cualquier lugar parecido. Activision ofrece un Acuerdo de licencia por separado para que pueda disponer de este Producto para uso comercial, consulte la información de contacto más adelante.
- Vender, alquilar, arrendar, distribuir o transferir este Producto en modo alguno, o cualquier copia del mismo, sin la autorización expresa y por escrito de Activision.
- Aplicar métodos de técnica retroactiva, derivación de los códigos originales, modificar, descompilar, desmontar o crear trabajos derivados de este Producto, en su totalidad o en parte.
- Eliminar, desactivar o burlar cualquier aviso del propietario o etiquetas contenidas en el Producto.
- Exportar, reexportar este Producto o cualquier copia o adaptación violando cualquiera de las leyes o disposiciones aplicables.

**GARANTÍA LIMITADA.** ACTIVISION garantiza al comprador original de este Producto que el soporte de grabación en que se ha grabado el Producto carecerá de defectos de material y mano de obra durante los 6 (seis) meses a partir de la fecha de compra. Si se descubre que el soporte de grabación se encuentra defectuoso dentro del período de 6 (seis) meses a partir de la compra original, Activision se compromete a sustituir, sin recargo alguno, cualquier producto defectuoso durante el período anteriormente mencionado o a devolver el importe pagado por el comprador original para adquirir el producto de software informático al recibo del mismo, a porte pagado, acompañado de una prueba de la fecha de compra, siempre que Activision siga fabricando el Producto. Si se diera la circunstancia de que el Producto ya no estuviera disponible, Activision se reserva el derecho a sustituirlo por un producto similar de valor equivalente o superior.
Esta garantía está limitada al soporte de grabación que contiene el Producto tal y como lo proporcionó originalmente Activision y no es aplicable al desgaste por uso normal. Asimismo, esta garantía no será aplicable y se declarará nula si el defecto ha sido originado por abuso, uso indebido o negligencia. Todas las garantías implícitas prescritas por estatuto se limitan expresamente al período de 6 (seis) meses descrito anteriormente.

A EXCEPCIÓN DE LAS INDICACIONES ANTERIORES Y EN TODA MEDIDA QUE PERMITA LEY, ESTA GARANTÍA SUSTITUYE A CUALQUIER OTRA GARANTÍA, REPRESENTACIÓN, ESTIPULACIONES U OBLIGACIONES, YA SEAN ORALES O ESCRITAS, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, ENTRE LAS QUE SE INCLUYE CUALQUIER GARANTÍA DE CALIDAD SATISFACTORIA. ASIMISMO, ACTIVISION NO SE VERÁ VINCULADA NI OBLIGADA POR CUALQUIER OTRA GARANTÍA, REPRESENTACIÓN, ESTIPULACIÓN, OBLIGACIÓN O RECLAMACIÓN DE CUALQUIER TIPO.

A la hora de devolver productos por un cambio cubierto por garantía, siga las instrucciones que se encuentran en http://www.activision.com/support o contacte con nosotros. En este sitio web también encontrará la información de contacto más actualizada y el horario de atención para su país e idioma.

LIMITACIÓN SOBRE DAÑOS: BAJO NINGUNA CIRCUNSTANCIA ACTIVISION SERÁ RESPONSABLE DE CUALQUIER DAÑO ESPECIAL, INCIDENTE O CONSECUENTE QUE RESULTE DE LA POSESIÓN, EL USO O EL MAL FUNCIONAMIENTO DE ESTE PRODUCTO, INCLUYENDO DAÑO A LA PROPIEDAD, A LA BUENA FE, FALLAS, O DESPERFECTOS DEL SISTEMA Y DE ACUERDO CON LAS DISPOSICIONES DE LA LEY, LESIONES PERSONALES, INCLUSO EN EL CASO DE QUE SE HUBIERA INFORMADO A ACTIVISION ACERCA DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS. LA RESPONSABILIDAD DE ACTIVISION NO EXCEDERÁ EL PRECIO PAGADO POR LA LICENCIA PARA EL USO DEL MISMO. CIERTO ESTADOS / PAÍSES NO PERMITEN LIMITACIONES EN LA DURACIÓN DE LA GARANTÍA NI / O EXCLUSIONES O LIMITACIONES A LOS DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTES, POR LO CUAL LAS LIMITACIONES Y / O EXCLUSIONES ANTERIORES PUEDEN NO CORRESPONDERLE ESTA GARANTÍA OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS Y USTED PUEDE TENER OTROS DERECHOS QUE VARÍAN DE JURISDICCIÓN EN JURISDICCIÓN.

**TERMINACIÓN.** Sin afectar ningún otro derecho de Activision, este Acuerdo se terminará automáticamente si usted no cumple con sus términos y condiciones. En tal caso, debe destruir las copias del Producto y todos sus componentes.

**REQUERIMIENTO JUDICIAL.** Como Activision se vería dañado en forma irreparable si los términos de este Acuerdo no se hicieran cumplir, usted presta su consentimiento a que Activision podrá, sin que medie ningún otro recurso, seguridad o prueba de daños, iniciar las acciones necesarias que se desprendan del incumplimiento de este Acuerdo, además de cualquier otro recurso que Activision pueda tener, de acuerdo con las leyes aplicables.

**COMPENSACIÓN.** Usted se compromete a indemnizar, defender y librar de toda responsabilidad, daños y expensas que puedan surgir en forma directa o indirecta de sus actos u omisiones respecto del uso de este Producto de acuerdo con los términos de este Acuerdo a Activision, sus afiliados, contratistas, funcionarios, directores y empleados.

**MISCELÁNEOS.** Este Acuerdo representa el acuerdo completo respecto de esta licencia y tiene preponderancia sobre todos los acuerdos y representaciones anteriores. Sólo puede ser enmendado por escrito con el consentimiento de ambas partes. Si alguna de las disposiciones de este Acuerdo no puede hacerse cumplir por cualquier motivo, dicha disposición se modificará únicamente lo suficiente como para poder hacerse cumplir, sin afectar de modo alguno las restantes.

Este Acuerdo se rige por las leyes del Estado de California y dichas leyes se aplican a los acuerdos realizados entre los residentes de California, ejecutados y a ejecutarse dentro del territorio de California, excepto cuando las leyes federales contemplen determinación en contrario. Presta su consentimiento a la exclusiva jurisdicción de las cortes del estado y federales de Los Ángeles, California.

LACO.ES.2011.11

## The PEGI age rating system:

Age Rating categories:

Les catégories de tranche d'âge:

Content Descriptors:

Description du contenu:

**The 'Online' logo indicates that a game allows the player to have access to online game play against other players.**

**Le logo « Online » indique qu'un titre vous permet de jouer avec d'autres personnes en ligne.**

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

**http://www.pegi.info**

# ADESE

La **Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento** le agradece que haya comprado software original y le **INFORMA:**

1. La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
2. La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
3. La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su ordenador.
4. La **Federación Anti Piratería** (FAP), organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
5. Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la **FAP** en el teléfono **91 522 46 45** ó a través de correo electrónico en la siguiente dirección **abog0042@tesai.es**

**FAP**
cine.video.tv

ACTIVISION BLIZZARD SPAIN, SL, C/ ANABEL SEGURA, 7, 1 PLANTA,
28108 ALCOBENDAS, MADRID

© 2012 ACTIVISION PUBLISHING, INC. SKYLANDERS GIANTS ES UNA MARCA COMERCIAL Y ACTIVISION ES UNA MARCA REGISTRADA DE ACTIVISION PUBLISHING, INC. EL RESTO DE MARCAS COMERCIALES Y NOMBRES DE MARCAS PERTENECEN A SUS RESPECTIVOS DUEÑOS.